

## Start neuer Saisonmanager – Update 6

Moin liebe Floorballer,

ab heute stehen euch folgende Funktionen zur Verfügung

- Homepage: Breakpoints für Displays angepasst
- Spielbericht: Löschknopf auf mobilen Geräten verbessert
- Spielbericht: Eingabe Betreuer
- Spielbericht: Eingabe Kommentar
- Spielbericht: Eingabe Eigentor und „nicht angegeben“
- Spielbericht: Springe ins nächste Feld, wenn Minuten eingegeben
- Spielbericht: Umsortierung in der Eingabe (Kader nach oben)
- Scorerliste: Neue Matchstrafen besser angezeigt

Nächste Funktionen:

- Bearbeiten Spieltage
- Bearbeiten Spiele
- Verbesserung TM Berechtigungen
- Benutzerverwaltung
- Freigabe von Vereinen

Alles findet ihr unter <https://saisonmanager.de>

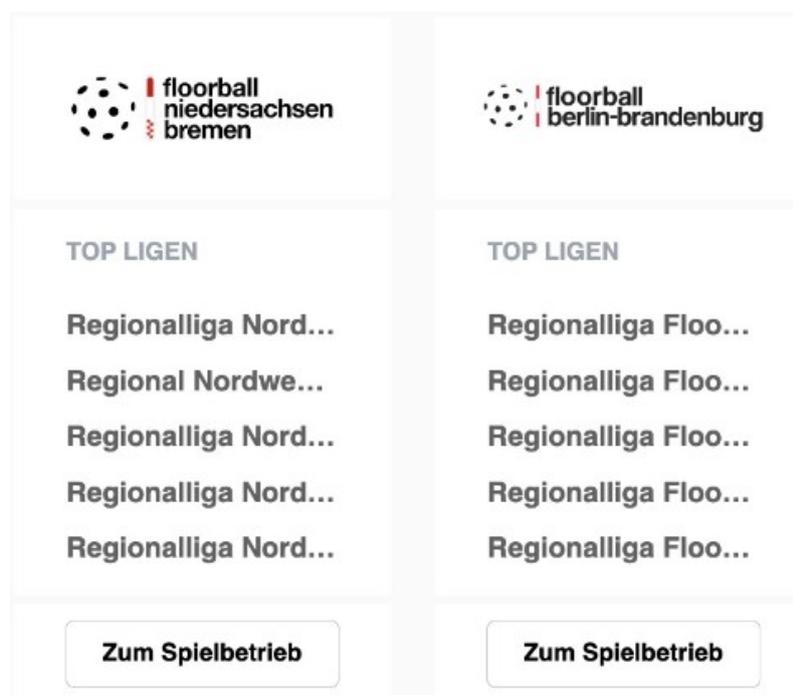
### „Kleine“ Verbesserungen

In diesem Release haben wir viele kleine Verbesserungen an der Usability vorgenommen.

#### Homepage: Breakpoints für Displays angepasst

Auf einigen Displaygrößen konnten die Liga-Namen kaum erkannt werden. Hier haben wir etwas nach gesteuert, um eine sinnvolle Darstellung zu gewährleisten

alt:



### Spielbericht: Löschknopf auf mobilen Geräten verbessert

In der Spielberichtseingabe war der Knopf zum entfernen von Events nicht optimal und konnte in einigen Fällen nicht bedient werden. Dieses Release behebt das Problem.

### Spielbericht: Eingabe Betreuer

In der ersten Version der Eingabe war es nicht möglich die Betreuer zu benennen. Das Problem ist behoben und Betreuer können nun hinzugefügt werden.

Die Eingabe, die ihr hier zur Verfügung habt, ist eine erste Version. Wir werden da noch deutlich optimieren. Solange bitten wir diese funktionsorientierte Lösung zu nutzen.

### Spielbericht: Eingabe Kommentar

In der Spielberichtseingabe steht das bekannte Kommentarfeld wieder zur Verfügung, es ist eine interne Möglichkeit um Mitteilungen zum Spielbericht an den Verband zu übermitteln.

z.B. „Im Mitteldrittel ist das Licht für 20min ausgefallen und das Spiel musste unterbrochen werden“

### Spielbericht: Eingabe Eigentor und „nicht angegeben“

Die neue Eingabemaske für Spieler im „Ereignis“ funktioniert jetzt für mobile Geräte und Computer gleich gut. Mit Tastatur seid ihr immer noch mit der Tab-Taste am schnellsten in der Eingabe. Mobil wird durch das Eingabefeld vor der Auswahl jetzt auch eine schnelle Suche möglich.

Wollt ihr ein Eigentor, oder ein Tor ohne Schützen (z.B. das Entscheidungstor beim Penaltyschießen) eintragen, klickt ihr ins Hintere Feld und wählt den entsprechenden Eintrag aus.

Tore werden immer dort eingetragen, wo das Ergebnis „hochgezählt“ wird. Schießt Team A den Ball ins eigene Tor, ist „Tor Team B“, Torschütze: Eigentor auszuwählen.

### Spielbericht: Springe ins nächste Feld, wenn Minuten eingegeben

Auch das ist eine Kleinigkeit, aber für die Poweruser sehr hilfreich. Wenn ihr im Ereignis (z.B. Tor) die Spielzeit für Minuten zweistellig eintippt (z.B: 01), setzt das System euch direkt ins Sekunden Feld und ihr könnt die Sekunden direkt weiter tippen.

### Spielbericht: Umsortierung in der Eingabe (Kader nach oben)

In der Eingabe des Spielberichts ist die Eingabe des Kaders jetzt weiter oben angeordnet

### Scorerliste: Neue Matchstrafen besser angezeigt

Die technische und die Matchstrafe (Regelversion 2022) werden jetzt etwas besser angezeigt, die alte Aufteilung in MS1-3 entfällt.

Bei Fragen wendet euch bitte zunächst an eure zuständige SBK, oder das Office von FD.  
Das gilt übrigens auch für Verbesserungsvorschläge.

Bei diesem Update konnte Pascal Riedel erneut sehr viel Arbeit von meinen Schultern abnehmen,  
Danke dafür!

Viel Spaß

Jan