

Start neuer Saisonmanager für LV-SBKs

Moin liebe LV-SBKs,

ab heute stehen euch folgende Funktionen zur Verfügung

- Anlegen von Ligen
- Bearbeiten von Ligen
- Anlegen von Teams (inkl. SG)
- Bearbeiten von Teams
- Download einer Spielplan-Importvorlage (Excel)

Nächste Funktionen:

- Import von Spielplänen
- Bearbeiten Spieltage
- Bearbeiten Spiele
- Transfer
- Anlegen Spieler
- Bearbeiten Spieler

Alles findet ihr unter <https://saisonmanager.de>

Die alten Domains (z.B. sh.saisonmanager.de) werden auf die entsprechende neue Seite umgeleitet.

Login

Um die neuen Funktionen nutzen zu können, müsst ihr einen SBK Account haben. Wenn ihr euch mit eurem SBK Account einloggt, seht ihr Links im Menü den Punkt „Ligaverwaltung“

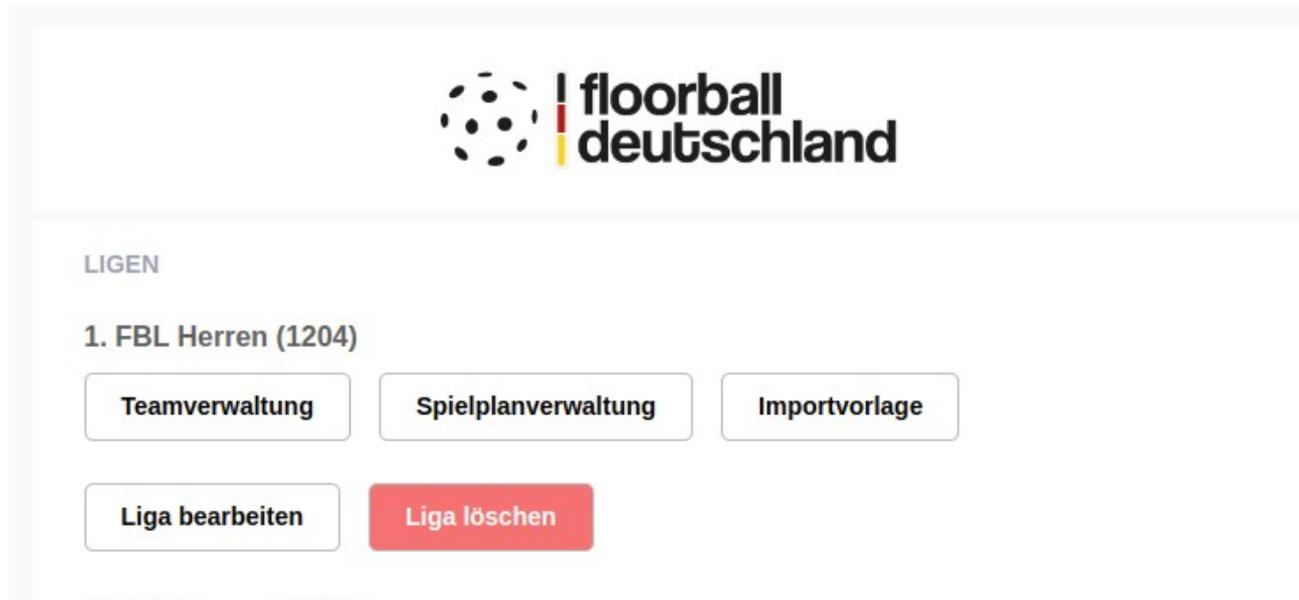


Der Login ist noch etwas versteckt, damit die Vereine/Nutzer es noch nicht zu offensichtlich sehen.

WEITERES

Wenn ihr bei „Weiteres“, auf das „S“ klickt, kommt die Login-Maske.

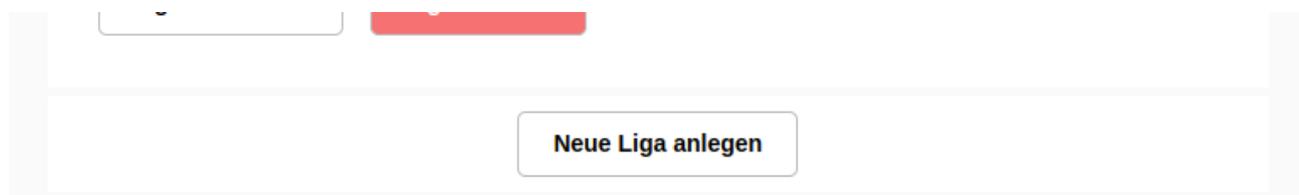
Ligaverwaltung



Ihr seht jeweils für jeden Spielbetrieb, der euch freigegeben wurde, eine weiße Box mit dem Verbandslogo. In Zukunft ist es nicht mehr erforderlich für jeden Spielbetrieb einen eigenen Zugang zu haben.

Wenn ihr auf den Liga-Namen klickt, kommt ihr zur öffentlichen Liga-Ansicht Das klappt übrigens jetzt auch im eingeloggtten Zustand ;-)

- Teamverwaltung: Anlegen/Bearbeiten von Teams und Sgs
- Importvorlage: hier sollte euch eine Exceldatei als Importvorlage mit allen Hallen, Teams und Clubs eurer Liga bereitgestellt werden. Bitte legt erst Liga und Teams komplett an, sonst könnt ihr die Vorlage nicht sinnvoll nutzen.
- Liga bearbeiten: sollte selbsterklärend sein
- Liga löschen: noch nicht implementiert
- Spielplanverwaltung: hier findet ihr später den Spielplan und könnt Spieltage/Spiele bearbeiten
noch sehr wenige Funktionen
(wartet bitte ein paar Sekunden, es werden alle Spielen, Hallen, Spieltage geladen)



Unten in der Box findet ihr den wichtigen Startpunkt: Hier könnt ihr eine neue Liga anlegen. Bitte ignoriert das „Punktsystem“ erstmal, auch hier habe ich etwas aufgeräumt. Auch Pokale dürfen hier mit 3-Punkt eingestellt werden.

Bitte legt auch die Anzahl der Spielabschnitte und deren Dauer korrekt an. Das hilft uns später im Liveticker.

Import

Der Import war in den letzten Jahren das meistgewünschte Feature im Saisonmanager, wir haben hier die Chance genutzt und wollen euch mit dem Neustart dieses neue Feature gleich zum Start bereitstellen. Damit habt ihr die Möglichkeit die Ligen, die ihr vermutlich eh schon in Excel Tabellen vorbereitet habt, jetzt innerhalb weniger Minuten in den Saisonmanager zu bringen.

Bitte beachtet dabei:

Ich habe viele verschiedene Varianten ausprobiert, es ist aber im Endeffekt zu fehleranfällig gewesen, die Team, Vereins, Hallennamen zu benutzen.

Ich habe euch deshalb für Ausrichter, Teams und Hallen jeweils ein Blatt in der Importvorlage gemacht. Eure Aufgabe ist es die Ids aus diesen Tabellen im Spielplan (Blatt Import) zu benutzen.

Bitte ändert nicht das Format der Tabelle, das würde dazu führen, dass der Import fehlschlägt.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Importtabelle									
2		1206								
3	hinter den Überschriften den Spielplan direkt einfügen									
4	Bitte schaut euch vorher die Beispiele an									
5	Leerzeilen sind verboten und führen zum Abbruch des Imports									
6	Es wird bis zum ersten Leerzeile importiert.									
7	Spieltagsnummer, Spielnummer, Gruppierung, Datum, ID Heimteam, ID Gastteam sind Pflichtfelder									
8	Alle Felder die ihr hier nicht befüllt, müsst ihr manuell im Saisonmanager nachsteuern. Tipp: macht es hier richtig.									
9	Spieltagsnummer	Spielnummer	Gruppierung	Datum	Anpfiff	ID der Halle	ID des Ausrichtenden Vereins	ID des Heimteams	ID des Gastteams	
10	1	1	1	24.09.2022	17:30	27	46	5056	5055	
11	1	2	2	24.09.2022	18:00	268	3	5059	5061	
12	1	3	3	25.09.2022	14:00	318	76	5057	5058	
13	1	4	4	25.09.2022	16:00	387	45	5060	5054	
14	2	5	5	08.10.2022	15:00	100	163	5061	5056	
15	2	6	6	08.10.2022	18:00	468	123	5058	5059	
16	2	7	7	08.10.2022	18:00	134	147	5054	5057	
17	2	8	8	09.10.2022	15:00	162	55	5055	5060	
18	3	9	9	22.10.2022	16:30	27	46	5056	5054	
19	3	10	10	22.10.2022	18:00	268	3	5059	5055	
20	3	11	11	22.10.2022	18:00	387	45	5060	5058	
21	3	12	12	23.10.2022	14:00	318	76	5057	5061	
22	4	13	13	26.11.2022	15:00	100	163	5061	5060	
23	4	14	14	26.11.2022	18:00	162	55	5055	5057	
24	4	15	15	27.11.2022	15:00	468	123	5058	5056	
25	4	16	16	27.11.2022	15:00	134	147	5054	5059	
26	5	17	17	03.12.2022	16:00	387	45	5060	5056	
27	5	18	18	03.12.2022	18:00	468	123	5058	5055	
28	5	19	19	03.12.2022	18:00	134	147	5054	5061	
29	5	20	20	04.12.2022	14:00	318	76	5057	5059	
30	6	21	21	10.12.2022	16:30	27	46	5056	5057	

Hier das Beispiel der 2. Buli N/W

Für euch ist aber schon die Schiedsrichteranzetzung als weiteres Feld hinzu gekommen.

Spielnummern, Spieltagsnummern sind übrigens immer Zahlen. „ABC123“ ist keine zulässige Spielnummer.

Bitte beachtet auch die Beispiele zu Einzelspielen und Turnierspieltagen in der Vorlage. Die meisten Lvs werden Turnierspieltage ausrichten.

Im Prinzip unterscheiden sich die beiden Varianten in der Spalte „Gruppierung“, die festlegt, wie die Spiele eingeordnet werden. Bitte nicht verwechseln mit Gruppen bei einer DM, oder Pokal.

Wer sich ganz sicher ist, alles richtig gemacht zu haben, findet hier das Import-Formular:
<https://saisonmanager.de/verwaltung/spieltag/import>

Bei Fragen dürft ihr euch gerne ans office wenden, dort wird dann gebündelt an mich weitergetragen. Bitte seht, ohne Rücksprache mit Roland, aktuell von direkten anfragen ab. Ich versuche gerade im Eiltempo alles ans Laufen zu bekommen :-)

Gruß
Jan